

## Durchführungsempfehlungen (DEmpf) für die Sommerrunde im Handballkreis Münster

### Allgemeine Bestimmungen

Es gelten die Satzung des HV Westfalen sowie die Ordnungen des DHB mit den dazu ergangenen Zusatzbestimmungen des WHV in den jeweils gültigen Fassungen.

Gespielt wird nach den DHB-Spielregeln für Hallenhandball in der aktuellen Fassung und nach den „Richtlinien des HV Westfalen für eine einheitliche Wettkampfstruktur im Kinder- und Jugendhandball“ (aktueller Stand **1. Juli 2015**) - es sei denn, diese DB sagen in Bezug auf einzelne Regeln etwas anderes aus.

Trotz der o.a. Satzungen und Ordnungen soll die Durchführung der Sommerrunde so unkompliziert wie möglich gehalten werden. Kurz gesagt, „so viel Freiraum wie möglich und so viele Regeln wie nötig“. Deshalb sind diese Regelungen in den meisten Punkten ganz gezielt als Empfehlungen und nicht als Bestimmungen anzusehen.

### A. Ausrichter, Spieltermine und Spielpaarungen

Ausrichter der Veranstaltungen und verantwortlich für den reibungslosen Ablauf ist der Verein im Handballkreis Münster, der nach erfolgreicher Bewerbung die Ausrichtung erhalten hat. Bei mehreren Bewerbern für dasselbe Turnier erfolgt die Entscheidung über die Ausrichtung durch ein Losverfahren im JA.

Die Sommerrunde findet vom **23.04.2016 bis zum 05.06.2016** statt. Die Einladung zu den einzelnen Turnieren erfolgt durch den Handballkreis Münster in Form der Eintragungen im SIS.

Die Spielpaarungen und Turnierzusammensetzungen werden durch den JA nach Eingang der Mannschaftsmeldungen bestimmt.

### B. Teilnehmermeldungen

Die teilnehmenden Vereine melden ihre Jugendmannschaften bis zum **15.03.2016** dem JA-Vorsitzenden (JAV) des Handballkreises Münster.

## C. Altersklassen

Spielberechtigt sind Spieler/innen...

- a. der A-Jugend, die am **01.01.1998 oder später**
- b. der B-Jugend, die am **01.01.2000 oder später**
- c. der C-Jugend, die am **01.01.2002 oder später**
- d. der D-Jugend, die am **01.01.2004 oder später**
- e. der E-Jugend, die am **01.01.2006 oder später**

geboren und im Besitz eines gültigen Spieldausweises sind.

## D. Spielpläne

Die amtlichen Spielpläne mit Anwurfzeiten, Hallenangaben und Schiedsrichteransetzungen im SIS-Handball gelten als Einladung für die Gastvereine und die Schiedsrichter. Es können jedoch vor Ort Absprachen zur Durchführung mit allen Beteiligten getroffen werden.

Bezüglich aller Anschriften (Vereine, Schiedsrichter, Hallen) gelten die Eingaben im SIS-Handball-Programm.

Der Modus/Gesamtspielplan der Sommerrunde ist in diesen DEmpf (s. Anhang) einzusehen.

## E. Spieltechnische Bestimmungen

### 1. Organisation/Abwicklung

Die organisatorische und spieltechnische Überwachung liegt bei dem Verantwortlichen des Handballkreises Münster (Adressen s. Anhang).

### 2. Spielzeit bei Spielen in Turnierform

Folgende Spielzeiten werden in den jeweiligen Altersklassen vom Handballkreis Münster empfohlen:

AK MAnz	Dauer	A-Jgd.	B-Jgd.	C-Jgd.	D-Jgd.	E-Jgd.
3*	SpZ (Min.)	2 x 20	2 x 18	2 x 15	2 x 13	2 x 12
	HZ (Min.)	5	5	3	1 (wie TTO)	1 (wie TTO)
	TTO	ja	ja	nein	nein	nein
	SW	ja	ja	nein	nein	nein
	PzS (Min.)	10	9	7	8	5
4*	Spielzeit	2 x 15	2 x 15	2 x 13	2 x 12	2 x 10
	Halbzeit	3	3	1 (wie TTO)	1 (wie TTO)	1 (wie TTO)
	TTO	nein	nein	nein	nein	nein
	SW	nein	nein	nein	nein	nein
	PzS (Min.)	7	7	8	5	4

<b>5</b> Split	<b>Spielzeit</b>	2 x 20	2 x 18	2 x 15	2 x 13	2 x 12
	<b>Halbzeit</b>	5	3	3	1 (wie TTO)	5
	<b>TTO</b>	ja	ja	nein	nein	nein
	<b>SW</b>	ja	nein	nein	nein	ja
	<b>PzS (Min.)</b>	10	6	7	8	6
<b>5</b>	<b>Spielzeit</b>	2 x 12	2 x 10	2 x 10	2 x 10	2 x 8
	<b>Halbzeit</b>	1 (wie TTO)	1 (wie TTO)	1 (wie TTO)	1 (wie TTO)	1 (wie TTO)
	<b>TTO</b>	nein	nein	nein	nein	nein
	<b>SW</b>	nein	nein	nein	nein	nein
	<b>PzS (Min.)</b>	5	4	4	4	8
<b>6</b>	<b>Spielzeit</b>	2 x 10	2 x 8	1 x 15	1 x 13	1 x 12
	<b>Halbzeit</b>	1 (wie TTO)	1 (wie TTO)	---	---	---
	<b>TTO</b>	nein	nein	nein	nein	nein
	<b>SW</b>	nein	nein	nein	nein	nein
	<b>PzS (Min.)</b>	4	3	5	7	8
<b>MAnz</b> <b>AK</b>	<b>Dauer</b>	<b>A-Jgd.</b>	<b>B-Jgd.</b>	<b>C-Jgd.</b>	<b>D-Jgd.</b>	<b>E-Jgd.</b>
Einzelspiele werden gemäß den aktuellen Handball-Spielregeln durchgeführt.						
* Turnierspiele mit <u>drei</u> oder <u>vier</u> Mannschaften können auch nach folgendem Modus ausgetragen werden (getrennte Halbzeiten):						
<i>Beispiel für 3 Mannschaften</i>			<i>Beispiel für 4 Mannschaften</i>			
<i>1. Halbzeit</i>			<i>1. Halbzeit</i>			
<i>Spiel 1: Mannschaft 1 – Mannschaft 2</i>			<i>Spiel 1: Mannschaft 1 – Mannschaft 2</i>			
<i>Spiel 2: Mannschaft 2 – Mannschaft 3</i>			<i>Spiel 2: Mannschaft 3 – Mannschaft 4</i>			
<i>Spiel 3: Mannschaft 3 – Mannschaft 1</i>			<i>Spiel 3: Mannschaft 4 – Mannschaft 1</i>			
			<i>Spiel 4: Mannschaft 2 – Mannschaft 3</i>			
			<i>Spiel 5: Mannschaft 3 – Mannschaft 1</i>			
			<i>Spiel 6: Mannschaft 4 – Mannschaft 2</i>			
<i>2. Halbzeit</i>			<i>2. Halbzeit</i>			
<i>Spiel 4: Mannschaft 2 – Mannschaft 1</i>			<i>Spiel 7: Mannschaft 2 – Mannschaft 1</i>			
<i>Spiel 5: Mannschaft 3 – Mannschaft 2</i>			<i>Spiel 8: Mannschaft 4 – Mannschaft 3</i>			
<i>Spiel 6: Mannschaft 1 – Mannschaft 3</i>			<i>Spiel 9: Mannschaft 1 – Mannschaft 4</i>			
			<i>Spiel 10: Mannschaft 3 – Mannschaft 2</i>			
			<i>Spiel 11: Mannschaft 1 – Mannschaft 3</i>			
			<i>Spiel 12: Mannschaft 4 – Mannschaft 2</i>			
Legende: AK – Altersklasse; Manz – Anzahl Mannschaften; SpZ – Dauer Spielzeit; HZ – Dauer Halbzeit; TTO – Team-Time-Out; SW – Seitenwechsel; PzS – Pause zwischen den Spielen						

Der Erstgenannte hat das Anwurfsrecht.

### 3. Spielplanveränderungen

- a. Abweichungen von denen im Spielplan genannten Spielzeiten sind nach Absprache mit allen am Turnier Beteiligten vor Ort möglich.

- b. Die Absage einer Teilnahme an Turnieren wird immer dem ausrichtenden Verein und dem Verantwortlichen des Handballkreises Münster mitgeteilt.
- c. Sollte der ausrichtende Verein ein Turnier absagen müssen, so muss dieser alle Beteiligten (Vereine, ggf. Schiedsrichter und Verantwortlichen des HKM) möglichst rechtzeitig darüber in Kenntnis setzen.
- d. Mannschaften, die spontan an einem Turnier teilnehmen möchten, das mit weniger als 5 Mannschaften besetzt ist, können nach vorheriger Absprache mit dem ausrichtenden Verein und dessen Zusage sowie der Mitteilung an den Verantwortlichen des HK Münster teilnehmen.

#### 4. Spielbericht/Mannschaftslisten/Pässe

Für jedes Turnier wird ein Turnierspielbericht (TSB) ausgefüllt. Dieser wird durch den ausrichtenden Verein vorbereitet, indem alle Spieldaten eingetragen werden und Seite 2 des TSB (Einzelspielberichte) in ausreichender Anzahl bereitgestellt wird.

Jeder Verein füllt vor Spielbeginn eine Mannschaftsliste aus (kann auch ausgefüllt mitgebracht werden), diese sollte **spätestens 10 Minuten** vor Spielbeginn inkl. der Spielerpässe den Schiedsrichtern zur Kontrolle übergeben werden. Für jedes Turnierspiel müssen auf dem TSB nur noch die Rückennummern der Spieler/innen eingetragen werden. Änderungen sind auf der Mannschaftsliste und im Spielbericht kenntlich zu machen.

Nehmen mehr als 14 Spieler einer Mannschaft an einem Turnier teil, so muss für jedes Spiel auf der Mannschaftsliste kenntlich gemacht werden, wer spielt (Spalte „Spiel-Nr.“).

Bei Einzelspielen entfällt das Ausfüllen einer Mannschaftsliste, die Eintragungen erfolgen vollständig auf einem HKM-Spielbericht.

Jeder Spielbericht ist von den beteiligten Mannschaften und den Schiedsrichtern zu unterschreiben.

Der ausrichtende Verein ist für die Versendung der Spielberichte nach dem Turnierende verantwortlich. Der ausrichtende Verein versendet den **TSB/Spielbericht gemeinsam mit den Mannschaftslisten** an den Verantwortlichen des Handballkreises Münster (eingescannt per Mail oder im Original per Post).

Die Vordrucke des TSB und der Mannschaftsliste sind den Vereinen per Mail zugeschickt worden und sind auf der Homepage des Handballkreises Münster zum Download bereitgestellt.

#### 5. Schiedsrichteransetzungen

In den Altersklassen A- bis C-Jugend werden durch den Handballkreis Münster Schiedsrichter angesetzt. In allen übrigen Altersklassen obliegt dem ausrichtenden Verein die Organisation von Schiedsrichtern.

#### 6. Verbindliche Vorgaben zur Spielweise

Gesondert wird auf folgende Richtlinien der Wettkampfstruktur des DHB hingewiesen:

##### a. Allgemein

- Gewechselt werden darf nur bei Ballbesitz der eigenen Mannschaft sowie bei Team-Time-Out und Time-Out.

#### b. C-Jugend

- Es muss eine offensive Abwehrformation (min. Zwei-Linien-Abwehr) gespielt werden.

Folgende Varianten sind erlaubt: Manndeckung, 3-3, 3-2-1 und 1-5

Folgende Varianten sind **verboten**: 6-0, 5-1 und 4-2 (vgl. Einheitliche Wettkampfstruktur für Kinder- Jugendhandball, Stand: 01. Juli 2015)

- Einzelmanndeckung (kurze Deckung) ist grundsätzlich verboten.

#### c. D-Jugend

- Es muss eine offensive Abwehrformation gespielt werden.

Folgende Varianten sind erlaubt: Manndeckung, 1-5, sinkende 1-5

Folgende Varianten sind **verboten**: alle anderen

- Der Torwart darf nicht über die Mittellinie.

#### d. E-Jugend

- Es muss eine offensive Abwehrformation gespielt werden.

Folgende Varianten sind erlaubt: Manndeckung (ganze Feld), Manndeckung (Halbfeld)

Folgende Varianten sind **verboten**: alle anderen

- Der Torwart darf nicht über die Mittellinie.
- Strafwürfe werden als Penalty ausgeführt (Durchführungshinweise im Anhang).

### 7. Verkürzte Hinausstellungen

Bei Turnieren mit einer Spielzeit von 15 Minuten und weniger pro Halbzeit/Spiel wird die Hinausstellungszeit auf eine Minute verkürzt.

### 8. Entscheidungen bei Punktgleichheit

Sind zwei oder mehr Mannschaften am Ende eines Turniers punktgleich, so entscheidet der direkte Vergleich. Ist dieser unentschieden ausgegangen, gelten die betreffenden Mannschaften als gleichrangig platziert.

### 9. Team-Time-Out

Die Regelungen zum „Team-Time-Out“ werden entsprechend der Ausführungen unter Punkt E2 dieser DEmpf angewendet.

### 10. Penalty Time (E-Jugend)

Damit jedes Kind bei einem Turnier mindestens einmal das Erlebnis hat auf das Tor zu werfen, empfiehlt der Handballkreis Münster die Durchführung einer „Penalty-Time“ im Anschluss an das Turnier (bei ausreichenden zeitlichen Kapazitäten). Ähnlich eines 7m-Werfens darf am Ende jedes Kind noch einmal einen Penalty ausführen (freiwillig, kein Zwang).

## 11. Sperren

Disqualifikationen (mit Bericht) nach Regel 8:6 und 8:10 der Internationalen Handballregeln ziehen eine automatische Sperre für das nächste Spiel des Turniers nach sich (DHB RO §17 (1)).

## 12. Sporthallen

Die für die Austragung der Spiele vorgesehenen Sporthallen sollten eine Spielfläche der Größe 40 x 20 m besitzen.

Die Sporthallen sollten eine Stunde vor Turnierbeginn geöffnet werden.

## 13. Turnierbeginn/Spielpläne

Der Turnierbeginn sollte ohne Zustimmung des Verantwortlichen des HKM an Samstagen nicht vor **11:00** Uhr, an Sonntagen nicht vor **10:00** Uhr liegen.

Der austragende Verein stimmt sich bezüglich des Turnierbeginns mit dem Verantwortlichen des HKM ab. Dieser gibt die Anwurfzeiten im SIS ein.

Turnierverlegungen sind nur nach Absprache und Zustimmung aller an dem Turnier Beteiligten möglich.

Die im Spielplan/SIS genannte Anwurfzeit des ersten Turnierspiels ist bindend.

Dem Verantwortlichen des HKM bleibt das Recht vorbehalten, die Spiel- und Zeitpläne festzusetzen und Spielplankorrekturen auch aus hallentechnischen Gründen vorzunehmen.

## 14. Zeitnehmer/Sekretär

Der Ausrichter der Veranstaltung kann für die Dauer des Turniers die Aufgaben für Zeitnehmer und Sekretär auf Sportkameraden des Vereines übertragen. Ist dies nicht der Fall, so wird der Zeitnehmer vom erstgenannten, der Sekretär vom zweitgenannten Verein gestellt. Zeitnehmer und Sekretär sollten sich im TSB eintragen.

## 15. SIS-Ergebniseingabe

Die Spielergebnisse sollten nach Turnierschluss durch den Ergebnisdienst im SIS-Handball-Programm eingetragen werden. Verantwortlich hierfür ist der ausrichtende Verein.

**Ausnahme: In der Altersklasse E-Jugend werden keine Ergebnisse im SIS eingetragen und veröffentlicht.**

## 16. Spielkleidung

Bei gleicher oder verwechselbarer Spielkleidung (Entscheidung durch die Schiedsrichter) wechselt der zweitgenannte Verein die Trikots. Der ausrichtende Verein sollte Überzieh-Leibchen zur Verfügung stellen.

## 17. Ordnungs- und Sanitätsdienst

Der Veranstalter sollte für einen ausreichenden Ordnungs- und Sanitätsdienst in den Sporthallen sorgen.

## 18. Durchführungsempfehlungen

Ein Exemplar dieser Durchführungsempfehlungen in aktueller Fassung muss in Papierform am Kampfgericht vorliegen.

## F. Wirtschaftliche Bestimmungen

### 1. Allgemeines

Die Spiele der Sommerrunde des HK Münster sind Veranstaltungen der ausrichtenden Vereine.

### 2. SR-Vergütung

Gem. Beschluss des Kreisvorstandes werden die Schiedsrichter wie folgt abgerechnet:

- a. Spielleitungsentschädigung nach E2 werden in Höhe von **5,00 €** je angefangene 15 Minuten Turnierspielzeit vergütet.

Es gelten die angegebenen Netto-Spielzeiten. Halbzeiten und Verzögerungen etc. werden nicht zur Turnierspielzeit gezählt!

Beispiele:

SR pfeift 4 Spiele á 2 x 12 Min.

- 1) **Richtige Rechnung:** 4 (Spiele) x 2 x 12 Min. = 96 Min.  
→ 96 Min. entsprechen 7 Mal angefangene 15 Min.  
→ 7 x 5 € = 35 €
- 2) **Falsche Rechnung:** 2 x 12 Min. = 24 Min.  
→ 24 Min. entsprechen 2 Mal angefangene 15 Min.  
→ 2 x 5 € = 10 € x 4 (Spiele) = 40 € **FALSCH!!!**

- b. Fahrtkosten gem. gültiger WHV FinO (Fahrer → 0,30 €/km; Beifahrer → 0,05 €/km).

### 3. SR-Abrechnung (HKM-Pooling)

Die Kosten für die Schiedsrichter werden über das Pooling des HK Münster aufgenommen.

Der ausrichtende Verein des jeweiligen Turniers übernimmt die Auslagen der Schiedsrichter und hat die notwendigen Finanzmittel auszulegen. Die Abrechnung der Kosten erfolgt im Anschluss an das jeweilige Turnier durch den ausrichtenden Verein. Dieser bezahlt die Schiedsrichter bar aus.

Die SR müssen ihre Kosten auf dem TSB/Spielbericht eintragen. Die ausrichtenden Vereine sind dazu verpflichtet zu kontrollieren, ob sämtliche SR-Kosten des Turniers auf dem TSB/Spielbericht eingetragen worden sind.

Die ausrichtenden Vereine reichen die Kostenbelege der SR – vollständig und unter Verwendung der SR-Gesamtkostenübersicht (HKM-Formular) – per Mail oder Post beim Kassenwart (s. Anhang) des Handballkreises Münster ein. Das Pooling der Kosten erfolgt zusammen mit dem Pooling der anderen Ligen mit der Herbstrechnung des Handballkreises.

Fehlerhafte Rückzahlungen, die aus fehlenden Eintragungen in dem TSB/den Spielberichten oder auf Grund fehlender SR-Belege resultieren, gehen zu Lasten des jeweiligen ausrichtenden Vereins.

4. Eintrittspreise werden nicht erhoben.

## **G. Sonstige Hinweise**

Die ausrichtenden Vereine sollten einen Verkauf (Getränke, Imbiss) einrichten.

Da es sich um eine Jugendveranstaltung handelt, sollte ein Ausschank von alkoholischen Getränken maßvoll gehandhabt werden. Auf jeden Fall ist sicher zu stellen, dass kein Alkohol in den Wettkampfbereich gelangt.

Für die ordnungsgemäße organisatorische Abwicklung der Veranstaltung ist der ausrichtende Verein zuständig.

Im Namen der Mitglieder der technischen Kommission und des Jugendausschuss des Handballkreises Münster wünschen wir den Spielen einen guten Verlauf und allen Mannschaften den erhofften sportlichen Erfolg.

Münster, den 23. April 2016

Jörg Wesemann  
(Vorsitzender der Technischen Kommission)

Alexander Seitz  
(Vorsitzender des Jugendausschusses)



## Anhang

### Adressen

#### Verantwortlicher/Ansprechpartner für die Sommerrunde/JA-Vorsitzender:

Alexander Seitz  
Fanny-Hensel-Str. 17  
48291 Telgte  
Telefon: 02504 - 739501 (p)  
Mobil: 0176 – 40059819  
E-Mail: [alexseitz86@web.de](mailto:alexseitz86@web.de)

#### Kassenwart:

Klaus Feldt  
Maikottenweg 17  
48155 Münster  
Telefon: 0251 - 3833360, Mobil:0174-3365424 (d)  
E-Mail: [kassenwart@handballkreis-muenster.de](mailto:kassenwart@handballkreis-muenster.de)

Sommerrunde 2016 - Turniervorgabe (Stand: 21.04.2016)

										MJA				
SpT	Runde	Teilnehmer (5)		Spielzeit/Halbz. / Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SuRu 5	SC DJK Everswinkel (KL) SG Sendenhorst (KK)	HSG Gremmendorf/Angelmodde (KL) SC Westfalia Kinderhaus (KL) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK)	Spielzeit: 2 x 20 Min. Dauer HZ: 5 Min. (mit Seitenwechsel) Pause: 10 Min.	ja		5	alle 55 Min.	275 Min.	SC DJK Everswinkel	24.04.2016	15:30	6603	K. Kutschmann
2	SuRu 5	SC DJK Everswinkel (KL) SG Sendenhorst (KK)	HSG Gremmendorf/Angelmodde (KL) SC Westfalia Kinderhaus (KL) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK)	Spielzeit: 2 x 20 Min. Dauer HZ: 5 Min. (mit Seitenwechsel) Pause: 10 Min.	ja		5	alle 55 Min.	275 Min.	SC DJK Everswinkel SG Sendenhorst	21.05.2016 22.05.2016	14:00 13:30	6603 1310106604	K. Kutschmann Rene Westmeier

										MJB				
SpT	Runde	Teilnehmer (6)		Spielzeit/Halbz. / Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SuRu 3	TV Friesen Telgte (KL) SC Westfalia Kinderhaus (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK)		Spielzeit: 2 x 18 Min. Dauer HZ: 5 Min. (mit Seitenwechsel) Pause: 9 Min.	ja		3	alle 50 Min.	150 Min.	HSG Ascheberg/Drensteinfurt	24.04.2016	14:30	1310106601	Karl-Heinz Wetzel
2	SuRu 4	DJK Sparta Münster (KL) JSG Havibek/Roxel (KL) TV Friesen Telgte (KL) JSG Teckelburger Land (KL)		Spielzeit: 2 x 15 Min. Dauer HZ: 3 Min. (ohne Seitenwechsel) Pause: 7 Min.	nein		6	alle 40 Min.	240 Min.	TV Friesen Telgte	30.04.2016	19:00	6613	spielwart@telgte-handball.de
3	SuRu 4	SC Westfalia Kinderhaus (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK) DJK Sparta Münster (KL) JSG Havibek/Roxel (KL)		Spielzeit: 2 x 15 Min. Dauer HZ: 3 Min. (ohne Seitenwechsel) Pause: 7 Min.	nein		6	alle 40 Min.	240 Min.	JSG Havibek/Roxel DJK Sparta Münster HSG Ascheberg/Drensteinfurt	22.05.2016 21.05.2016 22.05.2016	13:30 13:00 16:30	6652 6616 6601	J. Bolmers Nina Hasenwang Karl-Heinz Wetzel

										MJC				
SpT	Runde	Teilnehmer (6)		Spielzeit/Halbz. / Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SuRu 4	SG Sendenhorst (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK) HSG Gremmendorf/Angelmodde (KL) DJK Sparta Münster (KL)		Spielzeit: 2 x 13 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 8 Min.	nein		6	alle 35 Min.	210 Min.	SG Sendenhorst HSG Gremmendorf/Angelmodde	24.04.2016 24.04.2016	13:30 13:00	6646 6661	Heike Westmeier Frank Koster
2	SuRu 4	ASV Senden (KK) JSG Havibek/Roxel - gem. (KK) SG Sendenhorst (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK)		Spielzeit: 2 x 13 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 8 Min.	nein		6	alle 35 Min.	210 Min.	JSG Havibek/Roxel HSG Ascheberg/Drensteinfurt	30.04.2016 30.04.2016	13:30 12:00	6666 6601	J. Bolmers Karl-Heinz Wetzel
3	SuRu 4	HSG Gremmendorf/Angelmodde (KL) DJK Sparta Münster (KL) ASV Senden (KK) JSG Havibek/Roxel - gem. (KK)		Spielzeit: 2 x 13 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 8 Min.	nein		6	alle 35 Min.	210 Min.	JSG Havibek/Roxel	21.05.2016	13:00	6666	J. Bolmers

										MJD				
SpT	Runde	Teilnehmer (12)		Spielzeit/Halbz. / Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SuRu 3	TV Friesen Telgte (KL) JSG Havibek/Roxel 2 (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt 2 (KK)		Spielzeit: 2 x 13 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 8 Min.	nein		3	alle 35 Min.	105 Min.	JSG Havibek/Roxel	23.04.2016	14:00	6609	J. Bolmers
1	SuRu 5	SC Westfalia Kinderhaus (KL) HSG Ascheberg/Drensteinfurt 1 (KL) HSG Gremmendorf/Angelmodde 2 (KK) HF Reckenfeld/Greven OS (KK) ASV Senden 2 (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		10	alle 25 Min.	250 Min.	HF Reckenfeld/Greven OS	21.04.2016	11:30	1310106604	S. Heming, A. Storkbaum
1	SuRu 4	ASV Senden 1 (KL) JSG Havibek/Roxel 1 (KL) DJK Sparta Münster (KL) SC DJK Everswinkel (KK)		Spielzeit: 2 x 12 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 5 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	SC DJK Everswinkel	04.06.2016	09:00	6603	K. Kutschmann
2	SuRu 5	HSG Gremmendorf/Angelmodde 1 (KL) TSC Münster/Gievenbeck (KK) HF Reckenfeld/Greven OS (KK) JSG Havibek/Roxel 2 (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		10	alle 25 Min.	250 Min.	ASV Senden	22.05.2016	11:00	6655	Dirk Schulte
2	SuRu 4	JSG Havibek/Roxel 1 (KL) HSG Ascheberg/Drensteinfurt 1 (KL) SC DJK Everswinkel (KK) HSG Gremmendorf/Angelmodde 2 (KK)		Spielzeit: 2 x 12 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 5 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	JSG Havibek/Roxel HSG Ascheberg/Drensteinfurt	21.05.2016 21.05.2016	13:00 12:00	6666 6601	J. Bolmers Karl-Heinz Wetzel
2	SuRu 5	SC Westfalia Kinderhaus (KL) DJK Sparta Münster (KL) TV Friesen Telgte (KL) ASV Senden 2 (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt 2 (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		10	alle 25 Min.	250 Min.	TV Friesen Telgte HSG Ascheberg/Drensteinfurt	21.05.2016 22.05.2016	15:00 12:15	6613 6601	spielwart@telgte-handball.de Karl-Heinz Wetzel
3	SuRu 5	ASV Senden 1 (KL) SC Westfalia Kinderhaus (KL) HSG Gremmendorf/Angelmodde 2 (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt 2 (KK) SC DJK Everswinkel (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		10	alle 25 Min.	250 Min.	SC DJK Everswinkel	05.06.2016	13:30	6603	K. Kutschmann
3	SuRu 5	TV Friesen Telgte (KL) JSG Havibek/Roxel 1 (KL) JSG Havibek/Roxel 2 (KK) ASV Senden 2 (KK) TSC Münster/Gievenbeck (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		10	alle 25 Min.	250 Min.	JSG Havibek/Roxel	04.06.2016	13:00	6666	J. Bolmers
3	SuRu 4	DJK Sparta Münster (KL) HSG Gremmendorf/Angelmodde 1 (KL) HSG Ascheberg/Drensteinfurt 1 (KL) HF Reckenfeld/Greven OS (KK)		Spielzeit: 2 x 12 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 5 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	Warendorfer SU HF Reckenfeld/Greven OS DJK SPARTA Münster	04.06.2016 05.06.2016 04.06.2016	11:00 14:00 14:00	1310106614 1310106604 6616	Patrick Baune S. Heming, A. Storkbaum Brigit Gerke (halle@sparta-muenster.de)

										MJE				
SpT	Runde	Teilnehmer (12)		Spielzeit/Halbz. / Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SuRu 4	SC Westfalia Kinderhaus (KL) ASV Senden (KL) SC DJK Everswinkel - gem. (KK) SG Sendenhorst (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		6	alle 25 Min.	150 Min.	SC DJK Everswinkel	23.04.2016	14:30	6603	K. Kutschmann
1	SuRu 4	DJK Sparta Münster (KL) Warendorfer SU - gem. (KK) HSG Gremmendorf/Angelmodde - gem. (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		6	alle 25 Min.	150 Min.	Warendorfer SU	23.04.2016	11:00	1310106614	Patrick Baune
1	SuRu 3	TV Friesen Telgte - gem. (KL) HSG Ascheberg/Drensteinfurt - gem. (KK) ASV Senden (KL)		Spielzeit: 2 x 12 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 5 Min.	nein		3	alle 30 Min.	90 Min.	TV Friesen Telgte	24.04.2016	14:00	6613	spielwart@telgte-handball.de
2	SuRu 4	TV Friesen Telgte - gem. (KL) SC Westfalia Kinderhaus (KL) Warendorfer SU - gem. (KK) SG Sendenhorst (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		6	alle 25 Min.	150 Min.	Warendorfer SU	30.04.2016	11:00	1310106614	Patrick Baune
2	SuRu 4	ASV Senden (KL) DJK Sparta Münster (KL) JSG OstWest - gem. (KK) HSG Gremmendorf/Angelmodde - gem. (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		6	alle 25 Min.	150 Min.	HSG Gremmendorf/Angelmodde	30.04.2016	14:00	1310106661	Lukas Kempken (lukaskempken@aol.com)
2	SuRu 4	JSG Havibek/Roxel (KL) TSC Münster/Gievenbeck (KK) SC DJK Everswinkel - gem. (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt - gem. (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		6	alle 25 Min.	150 Min.	JSG Havibek/Roxel HSG Ascheberg/Drensteinfurt	30.04.2016 30.04.2016	13:30 12:00	6609 6601	J. Bolmers Karl-Heinz Wetzel
3	SuRu 4	ASV Senden (KL) TV Friesen Telgte - gem. (KL) Warendorfer SU - gem. (KK) TSC Münster/Gievenbeck (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		6	alle 25 Min.	150 Min.	Warendorfer SU	21.05.2016	11:00	1310106614	Patrick Baune
3	SuRu 4	JSG Havibek/Roxel (KL) SC Westfalia Kinderhaus (KL) SC DJK Everswinkel - gem. (KK) HSG Gremmendorf/Angelmodde - gem. (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		6	alle 25 Min.	150 Min.	SC DJK Everswinkel	21.05.2016	14:00	6603	K. Kutschmann
3	SuRu 4	DJK Sparta Münster (KL) SG Sendenhorst (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt - gem. (KK) JSG OstWest - gem. (KK)		Spielzeit: 2 x 10 Min. Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW) Pause: 4 Min.	nein		6	alle 25 Min.	150 Min.	SG Sendenhorst HSG Ascheberg/Drensteinfurt	22.05.2016 22.05.2016	10:00 09:30	6646 6601	Heike Westmeier Karl-Heinz Wetzel

WJA															
SpT	Runde	Teilnehmer (4)			Spielzeit/Halbz.zeit/Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SoRu	4	TV Friesen Telgte (KL)	HSG Gremmendorf/Angeimodde 1 (KL) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KL) HSG Gremmendorf/Angeimodde 2 (KK)	Spielzeit: 2 x 15 Min.	nein		6	alle 40 Min.	240 Min.	HSG Ascheberg/Drensteinfurt	30.04.2016	16:30	6601	Karl-Heinz Weizel
			Dauer HZ: 3 Min. (ohne Seitenwechsel)												
			Pause: 7 Min.												
2	SoRu	4	TV Friesen Telgte (KL)	HSG Gremmendorf/Angeimodde 1 (KL) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KL) HSG Gremmendorf/Angeimodde 2 (KK)	Spielzeit: 2 x 15 Min.	nein		6	alle 40 Min.	240 Min.	HSG Gremmendorf/Angeimodde	21.05.2016	14:30	1310/10661	Jürgen Bolmers (Bolmers@post.de), Clemens Helbach (01767082024)
			Dauer HZ: 3 Min. (ohne Seitenwechsel)												
			Pause: 7 Min.												

WJB															
SpT	Runde	Teilnehmer (5)			Spielzeit/Halbz.zeit/Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SoRu	5	SG Sendenhorst (KL)	TV Friesen Telgte (KL) Warendorfer SU (KK) JSG Havabeck/Roxel (KK) JSG Tecklenburger Land (KK)	Spielzeit: 2 x 18 Min.	ja		5	alle 45 Min.	225 Min.	Warendorfer SU	30.04.2016	14:30	1310/106614	Patrick Baune
			Dauer HZ: 3 Min. (ohne Seitenwechsel)												
			Pause: 6 Min.												
2	SoRu	5	SG Sendenhorst (KL)	TV Friesen Telgte (KL) Warendorfer SU (KK) JSG Havabeck/Roxel (KK) JSG Tecklenburger Land (KK)	Spielzeit: 2 x 18 Min.	ja		5	alle 45 Min.	225 Min.	Warendorfer SU	21.05.2016	14:30	1310/106614	Patrick Baune
			Dauer HZ: 3 Min. (ohne Seitenwechsel)												
			Pause: 6 Min.												

WJC															
SpT	Runde	Teilnehmer (5)			Spielzeit/Halbz.zeit/Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SoRu	5	SC DJK Everswinkel (KL)	SC Greven 09 (KK) TV Friesen Telgte (KL) DJK Sparta Münster (KL) JSG Tecklenburger Land (KK)	Spielzeit: 2 x 15 Min.	nein		5	alle 40 Min.	200 Min.	SC Greven 09	30.04.2016	14:30	6605	Gudula Hericks
			Dauer HZ: 3 Min. (ohne Seitenwechsel)												
			Pause: 7 Min.												
2	SoRu	5	SC DJK Everswinkel (KL)	SC Greven 09 (KK) TV Friesen Telgte (KL) DJK Sparta Münster (KL) JSG Tecklenburger Land (KK)	Spielzeit: 2 x 15 Min.	nein		5	alle 40 Min.	200 Min.	SC DJK Everswinkel	22.05.2016	16:00	6603	K. Kutschmann
			Dauer HZ: 3 Min. (ohne Seitenwechsel)												
			Pause: 7 Min.												

WJD															
SpT	Runde	Teilnehmer (11)			Spielzeit/Halbz.zeit/Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SoRu	4	DJK Sparta Münster (KL)	SC DJK Everswinkel 2 (KK) SC Greven 09 2 (KK) SG Sendenhorst (KK)	Spielzeit: 2 x 12 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	SC Greven 09	24.04.2016	16:45	6606	Gudula Hericks
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 5 Min.												
1	SoRu	4	JSG Havabeck/Roxel (KL)	TSC Münster/Gievenbeck (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK) JSG Tecklenburger Land (KL)	Spielzeit: 2 x 12 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	JSG Havabeck/Roxel	24.04.2016	13:15	6652	Jürgen Bolmers
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 5 Min.												
1	SoRu	3	SC DJK Everswinkel 1 (KL)	SC Greven 09 1 (KL) TV Friesen Telgte (KL)	Spielzeit: 2 x 13 Min.	nein		3	alle 35 Min.	105 Min.	SC Greven 09	24.04.2016	14:30	6605	Gudula Hericks
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 8 Min.												
2	SoRu	4	TSC Münster/Gievenbeck (KK)	SC Greven 09 1 (KL) SC DJK Everswinkel 2 (KK) SG Sendenhorst (KK)	Spielzeit: 2 x 12 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	SC DJK Everswinkel	22.05.2016	10:00	6603	K. Kutschmann
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 5 Min.												
2	SoRu	4	TV Friesen Telgte (KL)	HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK) SC Greven 09 2 (KK) JSG Tecklenburger Land (KL)	Spielzeit: 2 x 12 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	SC Greven 09	22.05.2016	14:00	6605	Gudula Hericks
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 5 Min.												
2	SoRu	3	DJK Sparta Münster (KL)	JSG Havabeck/Roxel (KL) SC DJK Everswinkel 1 (KL)	Spielzeit: 2 x 13 Min.	nein		3	alle 35 Min.	105 Min.	SC DJK Everswinkel	22.05.2016	13:30	6603	K. Kutschmann
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 8 Min.												
3	SoRu	4	SC DJK Everswinkel 1 (KL)	SG Sendenhorst (KK) SC Greven 09 2 (KK) JSG Tecklenburger Land (KL)	Spielzeit: 2 x 12 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	SC Sendenhorst	05.06.2016	13:00	6646	Helke Warmann
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 5 Min.												
3	SoRu	4	TSC Münster/Gievenbeck (KK)	TV Friesen Telgte (KL) SC DJK Everswinkel 2 (KK) HSG Ascheberg/Drensteinfurt (KK)	Spielzeit: 2 x 12 Min.	nein		6	alle 30 Min.	180 Min.	SC DJK Everswinkel	08.06.2016	09:00	6603	K. Kutschmann
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 5 Min.												
3	SoRu	3	DJK Sparta Münster (KL)	SC Greven 09 1 (KL) JSG Havabeck/Roxel (KL)	Spielzeit: 2 x 13 Min.	nein		3	alle 35 Min.	105 Min.	JSG Havabeck/Roxel	04.05.2016	14:00	6605	J. Bolmers
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 8 Min.												

WJE															
SpT	Runde	Teilnehmer (5)			Spielzeit/Halbz.zeit/Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SoRu	5	SC DJK Everswinkel (KL)	SC Greven 09 (KL) SG Sendenhorst (KK) JSG Havabeck/Roxel (KL) HSG Münster/Gievenbeck (KK)	Spielzeit: 2 x 8 Min.	nein		10	alle 25 Min.	250 Min.	SC DJK Everswinkel	24.04.2016	10:00	6603	K. Kutschmann
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 8 Min.												
2	SoRu	5	SC DJK Everswinkel (KL)	SC Greven 09 (KL) SG Sendenhorst (KK) JSG Havabeck/Roxel (KL) TSC Münster/Gievenbeck (KK)	Spielzeit: 2 x 8 Min.	nein		10	alle 25 Min.	250 Min.	SC Greven 09	22.05.2016	09:30	6605	Gudula Hericks
			Dauer HZ: 1 Min. (wie TTO; ohne SW)												
			Pause: 8 Min.												

Minis (Minispielfeste)															
SpT	Runde	Teilnehmer (4)			Spielzeit/Halbz.zeit/Pause zw. Spielen	TTO	SW	Anz. Spiele	Ansetzung	Gesamtdauer	Ausrichter (Verein)	Datum	Uhrzeit (erstes Spiel)	Halle (SIS-Nr.)	Ansprechpartner
1	SoRu	1	SC DJK Everswinkel	SG Sendenhorst TV Friesen Telgte HSG Gremmendorf/Angeimodde 1 Warendorfer SU HSG Gremmendorf/Angeimodde 2 JSG OstWest TSC Münster/Gievenbeck	Spielzeit: x individuell						SC DJK Everswinkel	23.04.2016	11:00	6603	K. Kutschmann
			Dauer HZ:												
			Pause: individuell												

## Grundsätzliche Vorbemerkungen:

Auch bei einem Penalty steht die **pädagogische Spielleitung** im Vordergrund. Diese Leitlinie sollte immer vor einer bis ins Detail ausdifferenzierten Regelauslegung gehen. Daher ist der Spielleiter immer gefordert, der Situation angepasste Entscheidungen zu treffen. Daher gibt der HVW an dieser Stelle Handlungsempfehlungen, die immer mit dem notwendigen „Fingerspitzengefühl“ anzuwenden sind.

In den offiziellen Unterlagen des DHB wird zum Penalty ausgeführt (vgl. Durchführungsbestimmungen für eine einheitliche Wettkampfstruktur im Kinderhandball):

## Hinweise zur Durchführung des Penaltys

In einem zentralen Spielstreifen (= gedachte Linie zwischen den Torpfosten) startet ein Spieler mit Ball aus einer beliebigen Entfernung Richtung Tor. Dabei muss er die Schrittlregel beachten und ggf. prellen/tippen (Bildreihe 1) oder ohne Prellen/Tippen anlaufen (Bildreihe 2). Zwischen der Torraum- und Freiwurflinie wirft er mit einem Schlagwurf auf das Tor. Alle übrigen Mit- und Gegenspieler müssen sich außerhalb des zentralen Spielstreifens platzieren.

Für die **Handhabung im HV Westfalen** gelten folgende - ergänzende - Handlungsempfehlungen:



- Ausführung durch einen beliebigen Spieler der werfenden Mannschaft
- Es gibt **KEINE** Nachwurfmöglichkeit
- Spielfortsetzung:
  - Anwurf bei Torerfolg
  - Abwurf in allen anderen Situationen
- Alle nicht beteiligten Spieler
  - halten sich hinter der Mittellinie in der anderen Spielfeldhälfte auf
  - dürfen erst loslaufen, wenn der Werfer geworfen hat
- Time-Out ist NICHT zwingend – Ermessen des SR


<input type="checkbox"/> Männer	<input type="checkbox"/> Männl. Jgd.	<input type="checkbox"/> A	<input type="checkbox"/> B	<input type="checkbox"/> C	<b>Ausrichter (Verein)</b>	Bitte auswählen...	<b>Spielklasse/Turnier-Nr.</b> (SIS-Turnier-Nr.)		
<input type="checkbox"/> Frauen	<input type="checkbox"/> Weibl. Jgd.	<input type="checkbox"/> D	<input type="checkbox"/> E	<input type="checkbox"/> Minis					
<input type="checkbox"/> Meisterschaft					<input type="checkbox"/> Vor-Qualifikation		<b>Datum</b>	<b>Turnierbeginn</b>	<b>Uhr</b>
<input type="checkbox"/> Pokal					<input type="checkbox"/> Qualifikation				
<input type="checkbox"/> Freundschaftsturnier					<input type="checkbox"/> Sommerrunde		<b>Halle</b>	Bitte auswählen...	<b>EDV-Nr.</b>


Teilnehmer (Vereine)	Ergebnisse						Angesetzte Schiedsrichter / Heim-SR		
	1	2	3	4	5	6	Nr	SR 1 (Name, Vorname)	SR 2 (Name, Vorname)
1							1		
2							2		
3							3		
4							4		
5							5		
6									

Nr	Ansetzung	SR	Fahrtkosten			Anzahl Spiele	Turnierspielzeit (Gesamt in Min.)	Spilleitungs- vergütung	Summen	Gesamtbetrag	Unterschrift
			PKW (0,30 / 0,05 €/km)		ÖPNV						
			km	€							
1	<input type="checkbox"/> Einzel-SR	1	km	€	€		Min.	€	€	€	
	<input type="checkbox"/> Gespann	2	km	€	€		Min.	€	€		
2	<input type="checkbox"/> Einzel-SR	1	km	€	€		Min.	€	€	€	
	<input type="checkbox"/> Gespann	2	km	€	€		Min.	€	€		
3	<input type="checkbox"/> Einzel-SR	1	km	€	€		Min.	€	€	€	
	<input type="checkbox"/> Gespann	2	km	€	€		Min.	€	€		
4	<input type="checkbox"/> Einzel-SR	1	km	€	€		Min.	€	€	€	
	<input type="checkbox"/> Gespann	2	km	€	€		Min.	€	€		
5	<input type="checkbox"/> Einzel-SR	1	km	€	€		Min.	€	€	€	
	<input type="checkbox"/> Gespann	2	km	€	€		Min.	€	€		
<b>Gesamtschiedsrichterkosten</b>									€		

ÖPNV – Öffentlicher Personennahverkehr

Heim							Spiel-Nummer		Gast							SR-Nr.		
Verein	Tr.-Nr.	V	Hinausstellungen			Disq.	B	Torfolge		Verein	Tr.-Nr.	V	Hinausstellungen			Disq.	B	Ange-setzte SR <input type="checkbox"/> sind nicht erschienen
			1.	2.	3.			1. HZ	2. HZ				1.	2.	3.			
Für die Richtigkeit – Unterschrift MV																	SR1	
																	SR2	
																	Unterschrift Heimverein	
																	Unterschrift Gastverein	
																	<b>Schiedsrichterbericht</b>	
																	<b>Kontrollen vor Spielbeginn</b>	
																	<input type="checkbox"/> Mängel (s. SB*)	
																	<input type="checkbox"/> keine Mängel	
																	<b>Spielbeginn</b>	
																	Uhr	
																<b>Spielende</b>		
																Uhr		
Offizielle										Offizielle								<b>Besonderheiten (s. Sonderbericht)</b>
																		<input type="checkbox"/> Disqualifikationen
<b>Team-Time-Out</b>			1. HZ						<b>Team-Time-Out</b>			1. HZ				<b>Anzahl:</b>		
			2. HZ									2. HZ				<input type="checkbox"/> Disq. mit Bericht		
<b>Mannschaftsreduzierung</b>									<b>Mannschaftsreduzierung</b>							<input type="checkbox"/> Einspruch		
ZN	Name		Ausweis-Nr.	Verein					S	Name		Ausweis-Nr.	Verein					<input type="checkbox"/> Bemerkungen
																		<input type="checkbox"/> Verletzungen
<b>Sieger:</b>			Halbzeit		Endergebnis											* SB – Sonderbericht		
			:		:											Unterschrift SR 1		
																Unterschrift SR 2		
																Unterschrift Heimverein		
																Unterschrift Gastverein		

Heim								Spiel-Nummer		Gast								SR-Nr.																			
Verein		Tr.-Nr.	V	Hinausstellungen			Disq.	B	Torfolge		Verein		Tr.-Nr.	V	Hinausstellungen			Disq.	B	Ange-setzte SR <input type="checkbox"/> sind nicht erschienen																	
				1.	2.	3.			1. HZ	2. HZ					1.	2.	3.				Einigung auf (Name):																
Für die Richtigkeit – Unterschrift MV																		SR1		Unterschrift Heimverein																	
																		SR2			Unterschrift Gastverein																
																		Offizielle																		Schiedsrichterbericht	
																																				Kontrollen vor Spielbeginn	
																		Team-Time-Out								1. HZ										Spielbeginn	
																										2. HZ										Uhr	
																		Mannschaftsreduzierung																		Spielende	
																																				Uhr	
																		ZN		Name		Ausweis-Nr.		Verein				S		Name		Ausweis-Nr.		Verein		Besonderheiten (s. Sonderbericht)	
																																				<input type="checkbox"/> Disqualifikationen Anzahl: <input type="checkbox"/> Disq. mit Bericht Anzahl: <input type="checkbox"/> Einspruch <input type="checkbox"/> Bemerkungen <input type="checkbox"/> Verletzungen * SB – Sonderbericht	
Sieger:								Halbzeit : Endergebnis :		Unterschrift SR 1				Unterschrift SR 2				Unterschrift Heimverein		Unterschrift Gastverein																	

Heim								Spiel-Nummer		Gast								SR-Nr.																			
Verein		Tr.-Nr.	V	Hinausstellungen			Disq.	B	Torfolge		Verein		Tr.-Nr.	V	Hinausstellungen			Disq.	B	Ange-setzte SR <input type="checkbox"/> sind nicht erschienen																	
				1.	2.	3.			1. HZ	2. HZ					1.	2.	3.				Einigung auf (Name):																
Für die Richtigkeit – Unterschrift MV																		SR1		Unterschrift Heimverein																	
																		SR2			Unterschrift Gastverein																
																		Offizielle																		Schiedsrichterbericht	
																																				Kontrollen vor Spielbeginn	
																		Team-Time-Out								1. HZ										Spielbeginn	
																										2. HZ										Uhr	
																		Mannschaftsreduzierung																		Spielende	
																																				Uhr	
																		ZN		Name		Ausweis-Nr.		Verein				S		Name		Ausweis-Nr.		Verein		Besonderheiten (s. Sonderbericht)	
																																				<input type="checkbox"/> Disqualifikationen Anzahl: <input type="checkbox"/> Disq. mit Bericht Anzahl: <input type="checkbox"/> Einspruch <input type="checkbox"/> Bemerkungen <input type="checkbox"/> Verletzungen * SB – Sonderbericht	
Sieger:								Halbzeit : Endergebnis :		Unterschrift SR 1				Unterschrift SR 2				Unterschrift Heimverein		Unterschrift Gastverein																	







# MANNSCHAFTSLISTE

für Turniere im HK Münster



## **Hinweise:**

Die Mannschaftsliste wird vor Turnierbeginn ausgefüllt (die Liste kann auch in ausgedruckter Form mitgebracht werden). Für **jedes** Turnierspiel ist ferner ein Spielbericht auszufüllen, in dem nur noch die Rückennummern der Spieler/innen einzutragen sind.

Für die Vor- und Haupt-Qualifikationen zu den höheren Ligen, im Meisterschafts- und Pokalspielbetrieb sind grundsätzlich nur 14 Spieler/innen pro Turnier zugelassen (rot unterlegte Felder dürfen nicht genutzt werden!)

**Die ausgefüllte Mannschaftsliste ist dem Schiedsrichter vor Turnierbeginn, jedoch spätestens 10 Minuten vor Anpfiff des ersten Spiels der Mannschaft inkl. Pässe zur Kontrolle vorzulegen.**

**Am Ende des Turniers sind alle Mannschaftslisten und Spielberichte durch den ausrichtenden Verein an die spielleitende Stelle zu senden.**

# SR-Abrechnung

für Turniere im HK Münster (SR-Pooling)

(An den Kassenwart des HK Münster)



Turnierdaten				
<b>Spielbetrieb</b>	Bitte auswählen...	<b>SIS-Turnier-Nr.</b>		<b>Altersklasse</b> Bitte au:
<b>Datum</b>		<b>Spielort</b>		

<b>Abrechnender Verein (Ausrichter)</b>	Bitte auswählen...	Unterschrift (für die Richtigkeit der Angaben)
---	--------------------	--

Teilnehmer (Vereine)	
1	Bitte auswählen...
2	Bitte auswählen...
3	Bitte auswählen...
4	Bitte auswählen...
5	Bitte auswählen...
6	
7	

Folgende SR-Kosten sind dem o.a. Verein am o.a. Turnier entstanden:

SR-Kosten				
	Ansetzung	Name der SR	Anz. S.	Betrag
1	<input type="checkbox"/> Einzel-SR			€
	<input type="checkbox"/> Gespann			
2	<input type="checkbox"/> Einzel-SR			€
	<input type="checkbox"/> Gespann			
3	<input type="checkbox"/> Einzel-SR			€
	<input type="checkbox"/> Gespann			
4	<input type="checkbox"/> Einzel-SR			€
	<input type="checkbox"/> Gespann			
5	<input type="checkbox"/> Einzel-SR			€
	<input type="checkbox"/> Gespann			
Anz. S. = Anzahl geleiteter Spiele			<b>Gesamt:</b>	€

Die SR-Kosten sind auf den Spielberichten  vollständig eingetragen.  
 nicht vollständig eingetragen.

Die SR-Belege (Kopien)  liegen vollständig bei.  
 werden nachgereicht.

Ort, Datum

Dieser Abrechnungsbogen kann mit den dazugehörigen SR-Belegen (Kopien) auch per E-Mail an den Kassenwart des HK Münster gesendet werden.